



STRANGER THINGS

75810



SECRETO

SECRETO

SECRETO

N.º DE EXPEDIENTE	011
ID. DE CASO	DR. MB

N.º DE EXPEDIENTE	011
ID. DE CASO	DR. MB

N.º DE EXPEDIENTE	011
ID. DE CASO	DR. MB



HAWKINS NATIONAL LABORATORY
U.S. DEPARTMENT OF ENERGY

Justin Ramsden, diseñador de LEGO®, habla sobre lo que significa ser el creador de un modelo LEGO dedicado a Stranger Things.

Conocer Stranger Things

Como el gran fan de Stranger Things que soy, sentí que estaba “del revés” cuando me pidieron que desarrollara este modelo. Después de trabajar estrechamente con Netflix, volver a ver la serie varias veces y usar los planos de producción como referencia, decidimos recrear la casa de los Byers porque es un elemento clave de la historia.



Un modelo patas arriba

Para este modelo, representamos el Mundo del Revés como una versión realmente invertida y más oscura del mundo real. Desde el principio, queríamos que se pudiera dar la vuelta al modelo para pasar de un mundo a otro. Era todo un desafío, ya que los ladrillos LEGO funcionan mejor si se apilan con normalidad. Fue necesario hacer y rehacer muchas veces el diseño de la casa y los árboles porque no sólo buscábamos un modelo estable para jugar: ¡también queríamos que fuera muy divertido de construir!



Construcción en pareja

A primera vista, el Mundo del Revés se parece mucho al mundo real. Sin embargo, cuando empieces a construir el modelo, notarás que hemos incluido muchos detalles divertidos que realmente capturan la atmósfera de esta dimensión “oscura”. Algunos de mis detalles favoritos del Mundo del Revés son la versión sombría de la “pared del alfabeto”, la planta marchita en la sala y las barras grises que sirven para representar el estremecedor ambiente de este mundo alternativo. Si construyes el modelo con un amigo (como los chicos de la serie cuando trabajan en equipo), podréis encargáros de un mundo cada uno y descubrir las divertidas diferencias entre ambos a lo largo de vuestra aventura de construcción.



¡Disfruta del modelo!

Fue fantástico trabajar con el equipo de diseño gráfico de LEGO® (dirigido por Crystal Marie Fontan). Ellos fueron quienes crearon las extraordinarias minifiguras, las decoraciones y los adhesivos del modelo, mientras que el equipo de diseño de elementos LEGO (dirigido por Jeffery Alan Davis) desarrolló las tres nuevas pelucas de las minifiguras. ¡Nos encanta el resultado final y esperamos que los fans disfruten construyendo el set, explorándolo e interpretando sus escenas favoritas con él!



Will
Byers



Demogorgon



Once

hnl

HAWKINS NATIONAL LABORATORY
U.S. DEPARTMENT OF ENERGY

